

Regulamin gry miejskiej
„Śladami znanych Polaków”
w ramach Dnia Edukacji Narodowej

15.10.2024 r.

§ Organizatorzy

1. Organizatorami gry miejskiej „Śladami znanych Polaków” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej 15.10.2024 r. w Zamościu są:

Zamojska Akademia Kultury
Muzeum Zamojskie w Zamościu
Biuro Wystaw Artystycznych w Zamościu
Książnica Zamojska

2. W grze mogą brać udział uczestnicy w dwóch kategoriach wiekowych:

- I kategoria wiekowa: dzieci (7-12 lat)
- II kategoria wiekowa: młodzież (13-19 lat)

Uczestnicy dobierają się w zespoły, które mogą liczyć maksymalnie 5 osób.

§ Zasady gry

1. Gra odbędzie się we wtorek 15.10.2024 r. w godz. 12:00 – 13:30 na terenie miasta Zamość.
2. Celem uczestników jest przejście całej trasy oraz rozwiązanie zadań w jak najkrótszym czasie. Ważne jest szybkie dotarcie do mety. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom przed rozpoczęciem gry.
3. Warunkiem udziału w grze jest wcześniejsza rejestracja zespołu liczącego maksymalnie 5 osób. Każdy zespół musi posiadać opiekuna (osoba dorosła), który nie uczestniczy i nie pomaga w rozwiązywaniu zadań. Jego rola polega jedynie na zapewnieniu bezpieczeństwa uczestnikom grupy w przemieszczaniu się między punktami rozmieszczonymi na trasie. Dodatkowo w każdej grupie uczestnicy wyznaczają spośród siebie kapitana zespołu.
4. Każda z osób uczestniczących w grze powinna zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza wygodne buty), a także, w razie niepogody, o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
5. Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie uczestników u pracowników Muzeum Zamojskiego w Zamościu pisząc na adres mailowy: akademia@muzeum-zamojskie.pl. Zgłoszenia do gry z dopiskiem „Gra miejska” będą przyjmowane do dnia 12.10.2024 r. włącznie.
6. O zakwalifikowaniu do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń zespołów. W przypadku braku zgłoszeń do którejś kategorii wiekowej, organizatorzy zastrzegają

sobie prawo zwiększenia ilości zespołów w kategorii, do której zgłoszeń było więcej.
7. Rejestracja uczestników odbędzie się przed startem gry dnia 15.10.2024 r. i potrwa od godziny 11:00 do godziny 11:30. Następnie zawodnicy zostaną zapoznani z zasadami gry oraz otrzymają Karty Drużyn. Gra rozpocznie się 15.10.2024 r. o godz. 12:00. Miejscem zbiórki zespołów będzie Ekspozycja muzealna na parterze Zamojskiej Akademii Kultury (wejście od ulicy Akademickiej), będąca jednocześnie startem i metą gry.

8. Gra kończy się 15.10.2024 r. o godz. 13:30. Po tym terminie zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na metę gry, czyli początkowe miejsce zbiórki – Ekspozycję muzealną na parterze Zamojskiej Akademii Kultury. Za przekroczenie limitu czasu i przybycie na metę po wyznaczonej godzinie Organizatorzy będą przyznawać punkty karne.

9. Podczas gry zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie zawodnicy otrzymają po 1 punkcie. Maksymalnie za rozwiązanie 7 zadań będzie można otrzymać 7 punktów.

10. Gra toczyć się będzie w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności w pokonywaniu trasy.

11. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnych dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r.).

12. Administratorem danych osobowych uczestników jest Muzeum Zamojskie w Zamościu, ul. Ormiańska 30, 22-400 Zamość.

13. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych: e-mail: iod@muzeum-zamojskie.pl.

14. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do uczestnictwa w grze.

15. Uczestnik ma prawo do dostępu, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania swoich danych oraz wycofania zgody na ich przetwarzanie.

§ Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa zespół, który zbierze komplet punktów i dotrze na metę najszybciej.

2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez zespoły punkty i czas przybycia na metę. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatorów.

3. Ogłoszenie wyników gry i wręczenie nagród nastąpi tego samego dnia tj. 15.10.2024 r. o godzinie 14:00 na mecie gry.

§ Nagrody

Nagrody przewidziane są dla trzech zespołów z każdej kategorii wiekowej za zajęcie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca.

Fundatorem nagród jest Organizator.

§ Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronach internetowych: Zamojskiej Akademii Kultury (<https://zakzamosc.pl/>), Muzeum Zamojskiego (www.muzeum-zamojskie.pl) .
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn losowych.